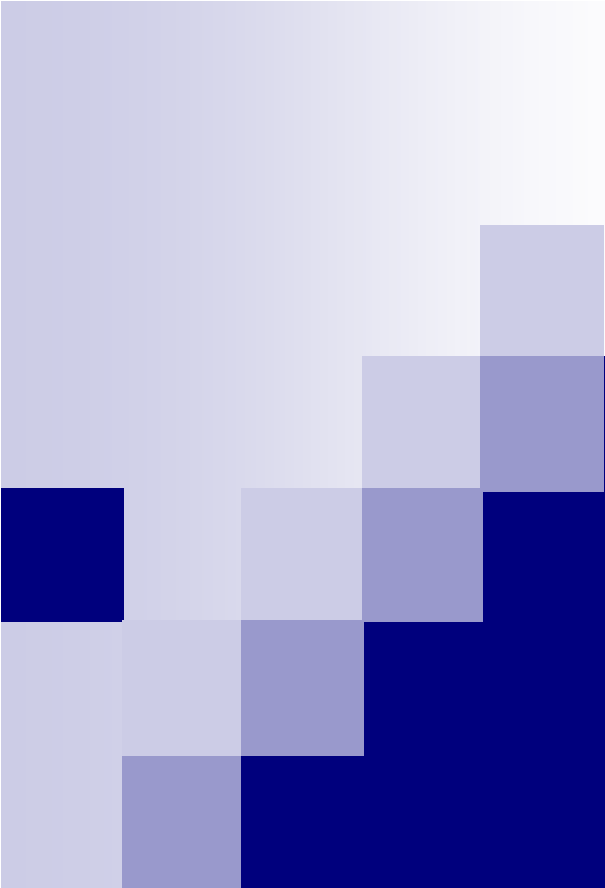
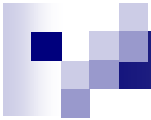




Списки, изображения и гиперссылки (ссылки)

Брусенцев В.А.
к.т.н., доц. каф. ИТ



Виды списков

- Маркированный (нечисловой, неупорядоченный)
- Числовой (упорядоченный)
- Смешанный список
- Список определений

Маркированный список UL

```
<ul>
  <li>элемент маркированного списка</li>
</ul>
```

```
<ul>
  <li>Чебурашка</li>
  <li>Крокодил Гена</li>
  <li>Шапокляк</li>
</ul>
```

- Чебурашка
- Крокодил Гена
- Шапокляк

```
<ul type="disc | circle | square">...</ul>
```

Тип списка	Код HTML	Пример
Список с маркерами в виде круга	<pre><ul type="disc"> ... </pre>	• Первый • Второй • Третий
Список с маркерами в виде окружности	<pre><ul type="circle"> ... </pre>	◦ Первый ◦ Второй ◦ Третий
Список с квадратными маркерами	<pre><ul type="square"> ... </pre>	▪ Первый ▪ Второй ▪ Третий

Нумерованный список OL

```
<ol>
  <li>Первый пункт</li>
  <li>Второй пункт</li>
  <li>Третий пункт</li>
</ol>
```

- арабские числа (1, 2, 3, ...);
- прописные латинские буквы (A, B, C, ...);
- строчные латинские буквы (a, b, c, ...);
- прописные римские числа (I, II, III, ...);
- строчные римские числа (i, ii, iii, ...).

```
<ol type="A | a | I | i | 1">...</ol>
```

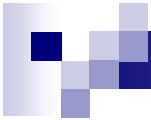
Тип списка	Код HTML	Пример
Арабские числа	<pre><ol type="1"> ... </pre>	1. Чебурашка 2. Крокодил Гена 3. Шапокляк
Прописные буквы латинского алфавита	<pre><ol type="A"> ... </pre>	A. Чебурашка B. Крокодил Гена C. Шапокляк
Строчные буквы латинского алфавита	<pre><ol type="a"> ... </pre>	a. Чебурашка b. Крокодил Гена c. Шапокляк
Римские числа в верхнем регистре	<pre><ol type="I"> ... </pre>	I. Чебурашка II. Крокодил Гена III. Шапокляк
Римские числа в нижнем регистре	<pre><ol type="i"> ... </pre>	i. Чебурашка ii. Крокодил Гена iii. Шапокляк

Нумерованный список OL

<u>type</u>	Устанавливает вид маркера списка.
<u>reversed</u>	Нумерация в списке становится по убыванию (3,2,1).
<u>start</u>	Задаёт число, с которого будет начинаться нумерованный список.

```
<ol type="I" start="8">  
  <li>Король Магнум XLIV</li>  
  <li>Король Зигфрид XVI</li>  
  <li>Король Сигизмунд XXI</li>  
  <li>Король Хусбрандт I</li>  
</ol>
```

- VIII. Король Магнум XLIV
- IX. Король Зигфрид XVI
- X. Король Сигизмунд XXI
- XI. Король Хусбрандт I



Смешанный список

Студенты 3 курса специальности ИнфоБАС

<UL type="square">

 Библиотечно-информационная деятельность

<OL type="1">

 Ладика Аліна Анатоліївна

 Ломтева Вікторія Романівна

 Овчаренко Ірина Володимирівна

 Информационная и документационная деятельность

<OL type="1">

 Бойко Ангеліна Борисівна

 Борисенко Юлія В'ячеславівна

 Вакуленко Діана Валентинівна



Смешанный список

Студенты 3 курса специальности ИнфоБАС

- Библиотечно-информационная деятельность
 1. Ладика Аліна Анатоліївна
 2. Ломтєва Вікторія Романівна
 3. Овчаренко Ірина Володимирівна
- Інформаційна і документальна діяльність
 1. Бойко Ангеліна Борисівна
 2. Борисенко Юлія В'ячеславівна
 3. Вакуленко Діана Валентинівна

Список определений

```
<dl>
  <dt>Термин 1</dt>
  <dd>Определение 1</dd>
  <dt>Термин 2</dt>
  <dd>Определение 2</dd>
</dl>
```

```
<dl>
  <dt>Тег</dt>
  <dd>Тег — это специальный символ разметки, который применяется для
    вставки различных элементов на веб-страницу таких как: рисунки,
    таблицы, ссылки и др., и для изменения их вида.</dd>
  <dt>HTML-документ</dt>
  <dd>Обычный текстовый файл, который может содержать в себе текст,
    теги и стили. Изображения и другие объекты хранятся отдельно.
    Содержимое такого файла обычно называется HTML-код.</dd>
  <dt>Сайт</dt>
  <dd>Сайт — это набор отдельных веб-страниц, которые связаны между собой
    ссылками и единым оформлением.</dd>
</dl>
```

Тег

Тег — это специальный символ разметки, который применяется для вставки различных элементов на веб-страницу таких как рисунки, таблицы, ссылки и др., и для изменения их вида.

HTML-документ

Обычный текстовый файл, который может содержать в себе текст, теги и стили. Изображения и другие объекты хранятся отдельно. Содержимое такого файла обычно называется HTML-код.

Сайт

Сайт — это набор отдельных веб-страниц, которые связаны между собой ссылками и единым оформлением.

Задание 2 – rozklad.html

Создать расписание занятий в виде двухуровневого списка с указанием цвета каждой дисциплины.

Расписание занятий 1 курса Культурология	
Понедельник	
I. СЗП	
II. ІМПС	
III. ФВ	
Вторник	
I. СЗП	
II. ІАФ	
III. ІКДС	
Четверг	
I. ІУІД / ІАФ	
II. ІІД	
III. ІКДС	
IV. ФВ	
СЗП	КЗВ: Соціологія: загальна та прикладна
ІМПС	Іноземна мова проф. спрямування
ФВ	Фізичне виховання

Изображения

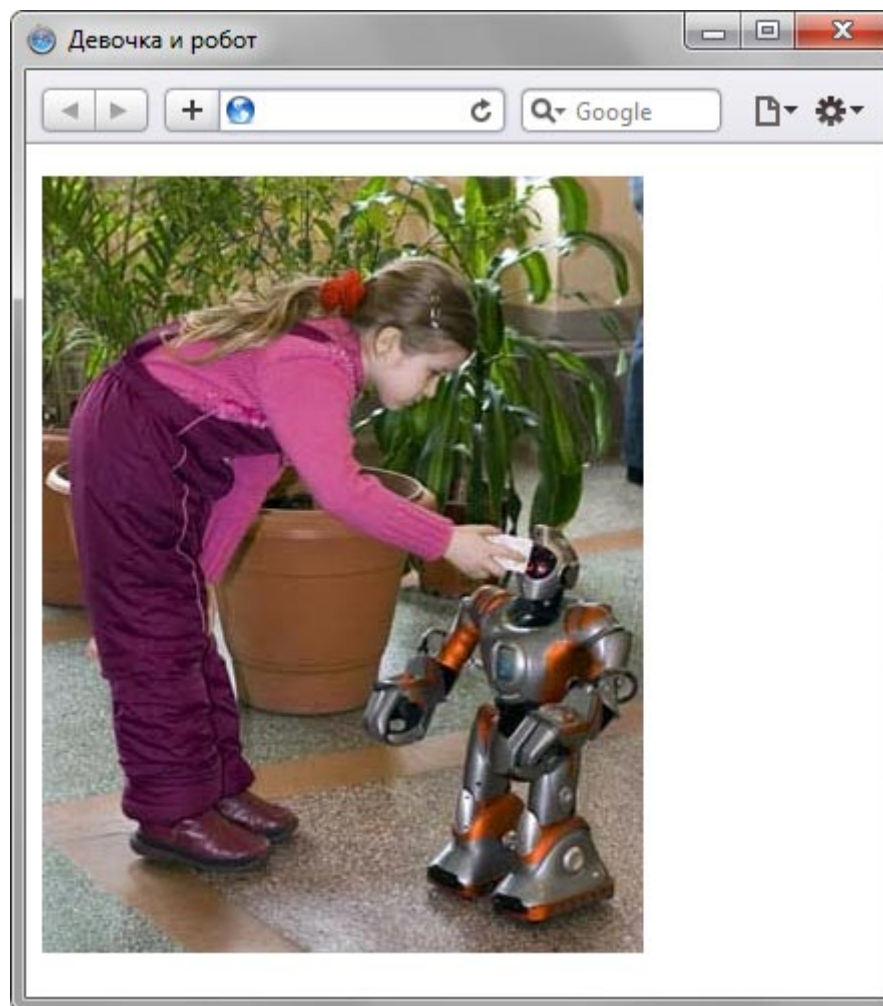
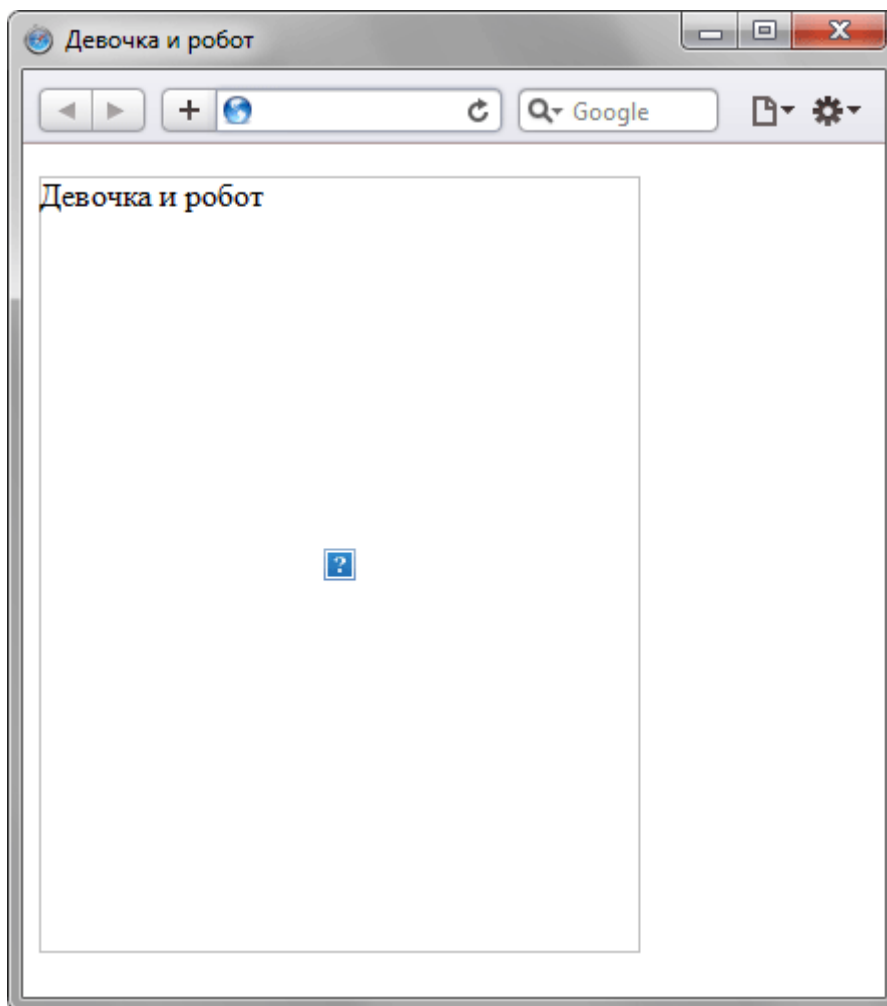
HTML	<code></code>
XHTML	<code></code>

Атрибуты

<u>align</u>	Определяет как рисунок будет выравниваться по краю и способ обтекания текстом.
<u>alt</u>	Альтернативный текст для изображения.
<u>border</u>	Толщина рамки вокруг изображения.
<u>height</u>	Высота изображения.
<u>hspace</u>	Горизонтальный отступ от изображения до окружающего контента.
<u>ismap</u>	Говорит браузеру, что картинка является серверной картой-изображением.
<u>longdesc</u>	Указывает адрес документа, где содержится аннотация к картинке.
<u>lowsrc</u>	Адрес изображения низкого качества.
<u>src</u>	Путь к графическому файлу.
<u>vspace</u>	Вертикальный отступ от изображения до окружающего контента.
<u>width</u>	Ширина изображения.
<u>usemap</u>	Ссылка на тег <code><map></code> , содержащий координаты для клиентской карты-изображения.

Изображения. Альтернативный текст

```
<p></p>
```

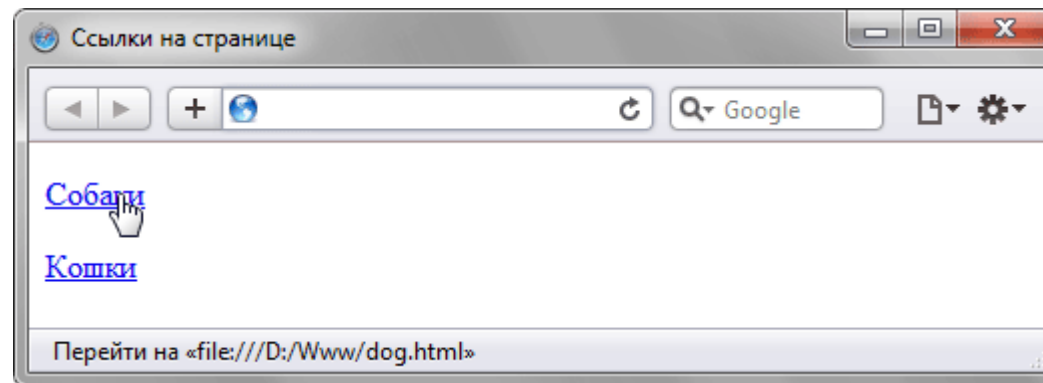


Ссылки

```
<a href="URL">текст ссылки</a>
```

```
<p><a href="dog.html">Собаки</a></p>
```

```
<p><a href="cat.html">Кошки</a></p>
```



```
<p><a href="http://htmlbook.ru">Изучение HTML</a></p>
```

```
<a href="Папка/Ссылаемый документ.html">Ссылка</a>
```

```
<a href="Папка 1/Папка 2/Ссылаемый документ.html">Ссылка</a>
```



Виды ссылок

- Абсолютные
- Относительные

Состояния ссылок

- Непосещённая ссылка
- Активная ссылка
- Посещённая ссылка

Ссылки

```
<a href="URL">...</a>  
<a name="идентификатор">...</a>
```

Атрибуты

accesskey	Активация ссылки с помощью комбинации клавиш.
coords	Устанавливает координаты активной области.
download	Предлагает скачать указанный по ссылке файл.
href	Задаёт адрес документа, на который следует перейти.
hreflang	Идентифицирует язык текста по ссылке.
name	Устанавливает имя якоря внутри документа.
rel	Отношения между ссылаемым и текущим документами.
rev	Отношения между текущим и ссылаемым документами.
shape	Задаёт форму активной области ссылки для изображений.
tabindex	Определяет последовательность перехода между ссылками при нажатии на кнопку Tab .
target	Имя окна или фрейма, куда браузер будет загружать документ.
title	Добавляет всплывающую подсказку к тексту ссылки.
type	Указывает MIME-тип документа, на который ведёт ссылка.

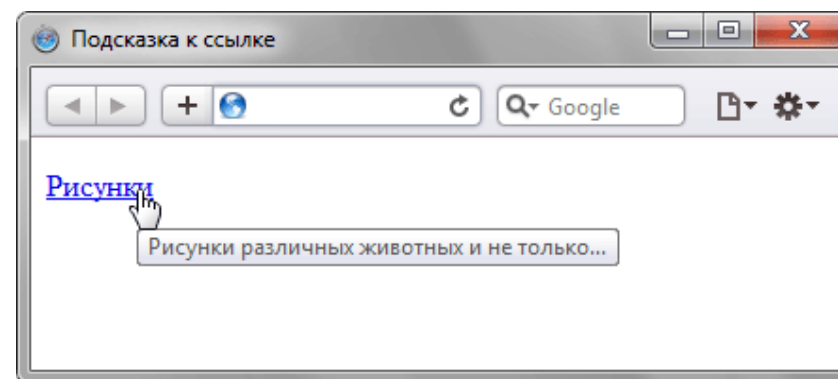
Ссылки

```
<a target="имя окна">...</a>
```

- `_blank` — загружает страницу в новое окно браузера.
- `_self` — загружает страницу в текущее окно (это значение задается по умолчанию).
- `_parent` — загружает страницу во фрейм-родитель, если фреймов нет, то это значение работает как `_self`.
- `_top` — отменяет все фреймы и загружает страницу в полном окне браузера, если фреймов нет, то это значение работает как `_self`.

```
<a title="текст">...</a>
```

```
<p><a name="top"></a></p>  
<p>...</p>  
<p><a href="#top">Наверх</a></p>
```



```
<p><a href="text.html#bottom">Перейти к нижней части текста</a></p>
```

```
<p><a href="index.html"></a></p>
```



Задание 3 – link.html

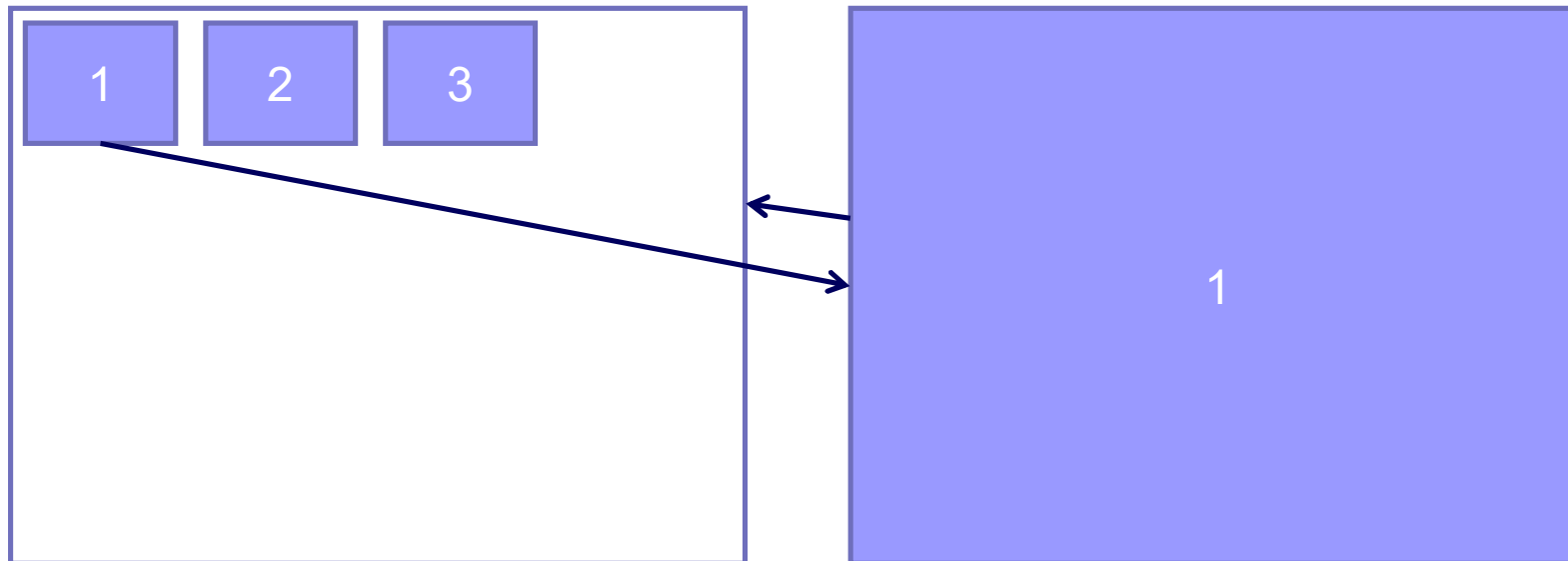
Создать набор ссылок:

- 5 текстовых ссылок на внутренние или внешние файлы;
- 5 текстовых ссылок на другие веб-сайты;
- 5 ссылок-картинок на внутренние или внешние файлы;
- 5 ссылок-картинок на другие веб-сайты.

Все ссылки на другие веб-сайты открывать в новых окнах.

Задание 4 – foto.html

Создать папку Foto, сохранить в неё 10 изображений. Создать файл foto.html с отображением изображений меньшего размера. Каждое изображение сделать ссылкой на файл с большим изображением и наоборот.





Задание 5 – zakladki.html

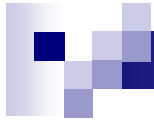
Выбрать на сайте citforum.ru из библиотеки on-line статьи любого раздела. Создать оглавление из 5 статей и ниже название статьи с 3 абзацами, после ссылку на полную версию статьи. Повторить для каждой статьи. Возле статей сделать закладки, а в оглавлении – ссылки на НИХ.

Software Engineering

- [Управление проектами](#)
- [Управление качеством](#)
- [CASE-технологии](#)
- [Тестирование](#)
- [Middleware](#)
- [Средства разработки приложений](#)

Управление проектами

- [Управление ИТ-проектом. Эффективная система «с нуля» в любой организации](#)
Иван Селиховкин
- [Лекции по управлению программными проектами](#)
Сергей Архипенков
- [Руководство командой разработчиков программного обеспечения. Прикладные мысли](#)
Сергей Архипенков
- [Нечеткое сравнение коллекций: семантический и алгоритмический аспекты](#)
Семенов В.А., Морозов С.В., Тарлапан О.А., Энкович И.В.
Труды Института системного программирования РАН
- [Проблемы экономики производства крупных программных продуктов](#)
В.В. Липаев
Труды Института системного программирования РАН



Спасибо за внимание!