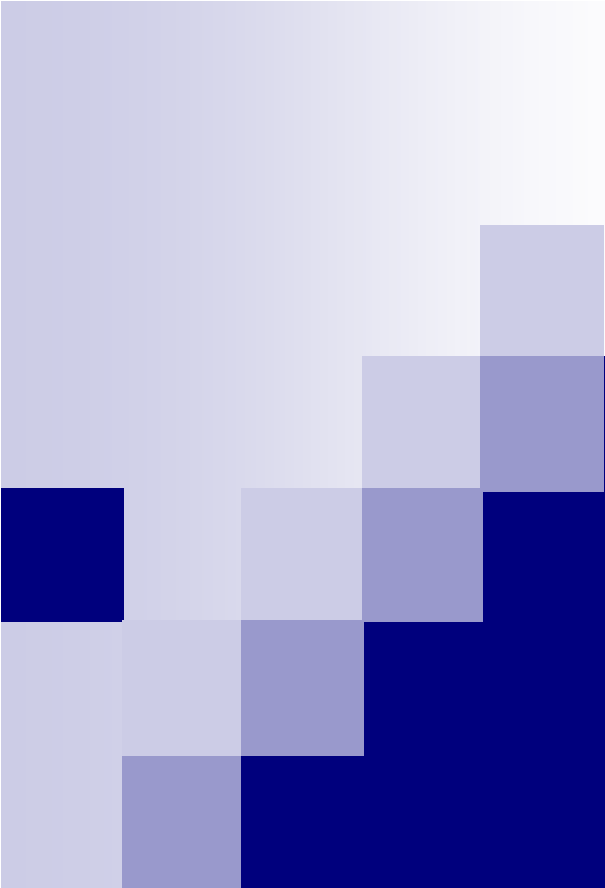




Карта ссылок, формы и фреймы

Брусенцев В.А.
к.т.н., доц. каф. ИТ

Тег MAP

HTML	<pre><map name="имя"> <area атрибуты> </map></pre>
XHTML	<pre><map name="имя" id="имя"> <area атрибуты /> </map></pre>

Атрибуты

name

Имя карты-изображения.



Информация

Мероприятия

Отделения

TechInfo

Учеба

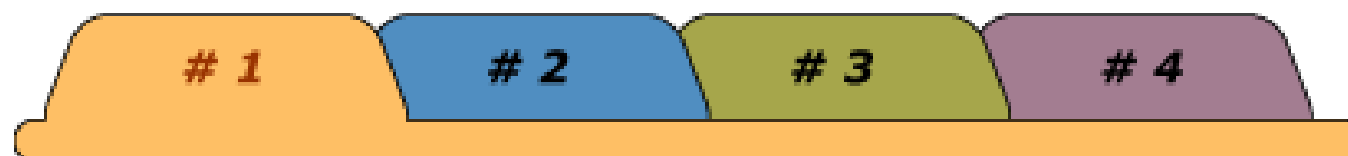
Работы

Разное

```
</div>  
<p><map id="Navigation" name="Navigation">  
  <area shape="poly" coords="113,24,211,24,233,0,137,0" href="inform.html" alt="Информация">  
  <area shape="poly" coords="210,24,233,0,329,0,307,24" href="activity.html" alt="Мероприятия">  
  <area shape="poly" coords="304,24,385,24,407,0,329,0" href="depart.html" alt="Отделения">  
  <area shape="poly" coords="384,24,449,24,473,0,406,0" href="techinfo.html" alt="Техническая инф<  
  <area shape="poly" coords="449,24,501,24,525,0,473,0" href="study.html" alt="Обучение">  
  <area shape="poly" coords="501,24,560,24,583,0,525,0" href="work.html" alt="Работа">  
  <area shape="poly" coords="560,24,615,24,639,0,585,0" href="misk.html" alt="Разное">  
</map></p>
```



Тег MAP



```
<p></p>
```

```
<p><map name="map"> <area shape="poly" alt="Закладка 2" coords="210,27, 203,9, 202,6, 197,2, 192,1, 120,1, 115,2, 110,6, 112,9, 119,27, 119,32, 211,32, 210,27" href="2.html">
```

```
<area shape="poly" alt="Закладка 3" coords="302,27, 295,9, 293,6, 289,2, 283,1, 212,1, 206,2, 202,6, 203,9, 210,27, 211,32, 284,32, 303,32, 302,27" href="3.html">
```

```
<area shape="poly" alt="Закладка 4" coords="302,27, 303,32, 394,32, 393,27, 386,9, 382,3, 375,1, 303,1, 298,2, 293,6, 295,9, 302,27" href="4.html">
```

```
</map></p>
```



Тег AREA

HTML	<pre><map> <area href="URL"> </map></pre>
XHTML	<pre><map> <area href="URL" /> </map></pre>

Атрибуты

<u>accesskey</u>	Переход к области с помощью комбинации клавиш.
<u>alt</u>	Альтернативный текст для области изображения.
<u>coords</u>	Координаты активной области.
<u>href</u>	Задаёт адрес документа, на который следует перейти.
<u>hreflang</u>	Указывает язык документа, на который ведёт ссылка.
<u>nohref</u>	Область без ссылки на другой документ.
<u>shape</u>	Форма области.
<u>tabindex</u>	Задаёт последовательность перехода между элементами с помощью клавиши Tab.
<u>target</u>	Имя окна или фрейма, куда браузер будет загружать документ.
<u>type</u>	Устанавливает MIME-тип документа, на который ведёт ссылка.

Использование shape

HTML	<code><area shape="circle default poly rect"></code>
XHTML	<code><area shape="circle default poly rect" /></code>

Для прямоугольника (`shape="rect"`) определяется четыре координаты — X_1 , Y_1 , X_2 , Y_2 , как показано на рис. 1.

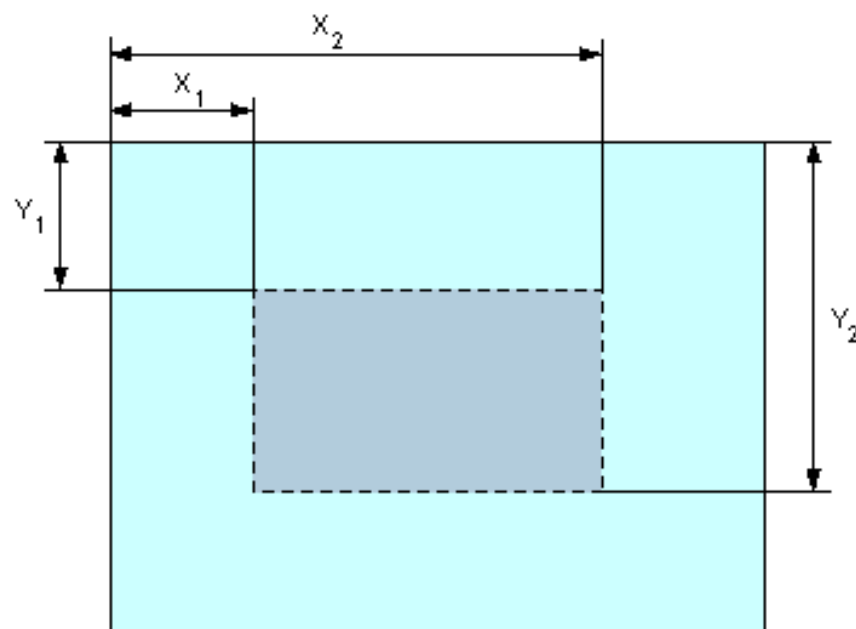


Рис. 1. Координаты для прямоугольника

Использование shape

Для окружности (`shape="circle"`) определяется три координаты — координаты центра окружности (X , Y) и ее радиус (R), как показано на рис. 2.

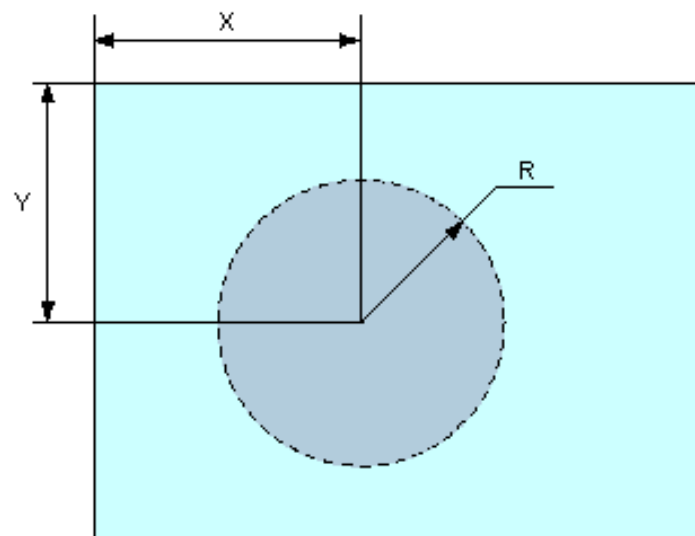


Рис. 2. Координаты для окружности

Использование shape

Для полигона (многоугольника) (`shape="poly"`) последовательно указываются координаты каждой вершины ($X_1, Y_1, X_2, Y_2, \dots$), как показано на рис. 3.

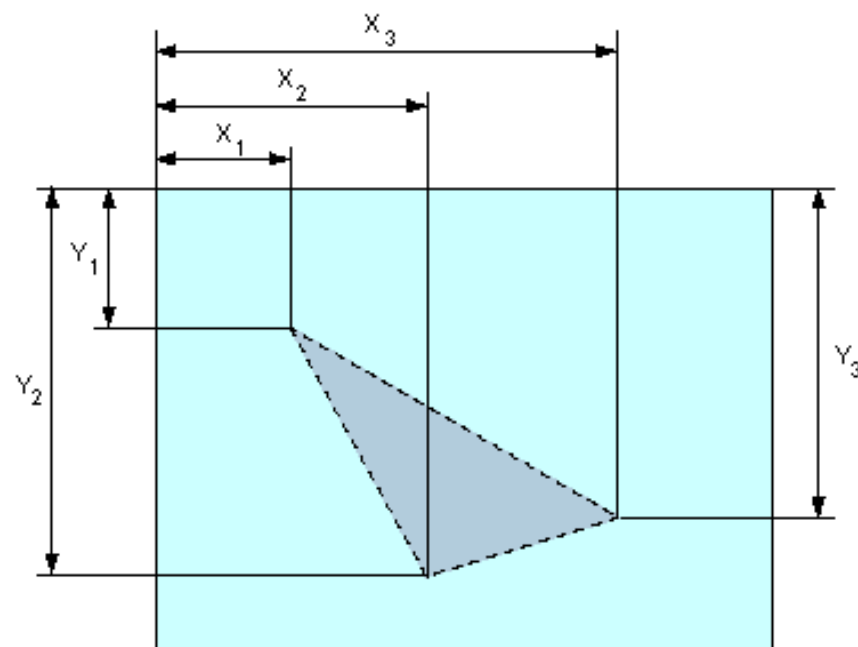
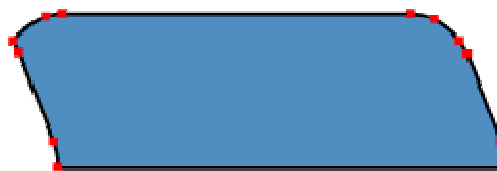


Рис. 3. Координаты для полигона





Задание 9 – karta.html

Используя карту ссылок создать сайт, на котором будет открываться карта Европы, далее при нажатии на выбранную страну открывается карта этой страны, далее при нажатии на область или регион страны открывается карта этого региона, далее карта города и после этого 3-4 фотографии по районам города.



Тег FORM

```
<form action="URL">  
  ...  
</form>
```

Атрибуты

[accept-charset](#)

Устанавливает кодировку, в которой сервер может принимать и обрабатывать данные.

[action](#)

Адрес программы или документа, который обрабатывает данные формы.

[autocomplete](#)

Включает автозаполнение полей формы.

[enctype](#)

Способ кодирования данных формы.

[method](#)

Метод протокола HTTP.

[name](#)

Имя формы.

[novalidate](#)

Отменяет встроенную проверку данных формы на корректность ввода.

[target](#)

Имя окна или фрейма, куда обработчик будет загружать возвращаемый результат.

Пример формы

```
<form action="handler.php">
  <p><b>Как по вашему мнению расшифровывается аббревиатура "ОС"?</b></p>
  <p><input type="radio" name="answer" value="a1">Офицерский состав<Br>
  <input type="radio" name="answer" value="a2">Операционная система<Br>
  <input type="radio" name="answer" value="a3">Большой полосатый мух</p>
  <p><input type="submit"></p>
</form>
```

**Как по вашему мнению расшифровывается
аббревиатура "ОС"?**

- ☐ Офицерский состав
- ☐ Операционная система
- ☐ Большой полосатый мух

Отправить



Атрибуты INPUT

<u>accept</u>	Устанавливает фильтр на типы файлов, которые вы можете отправить через поле загрузки файлов.
<u>accesskey</u>	Переход к элементу с помощью комбинации клавиш.
<u>align</u>	Определяет выравнивание изображения.
<u>alt</u>	Альтернативный текст для кнопки с изображением.
<u>autocomplete</u>	Включает или отключает автозаполнение.
<u>autofocus</u>	Устанавливает фокус в поле формы.
<u>border</u>	Толщина рамки вокруг изображения.
<u>checked</u>	Предварительно активированный переключатель или флажок.
<u>disabled</u>	Блокирует доступ и изменение элемента.
<u>form</u>	Связывает поле с формой по её идентификатору.
<u>formaction</u>	Определяет адрес обработчика формы.
<u>formenctype</u>	Устанавливает способ кодирования данных формы при их отправке на сервер.
<u>formmethod</u>	Сообщает браузеру каким методом следует передавать данные формы на сервер.
<u>formnovalidate</u>	Отменяет встроенную проверку данных на корректность.
<u>formtarget</u>	Определяет окно или фрейм в которое будет загружаться результат, возвращаемый обработчиком формы.
<u>list</u>	Указывает на список вариантов, которые можно выбирать при вводе текста.
<u>max</u>	Верхнее значение для ввода числа или даты.
<u>maxlength</u>	Максимальное количество символов разрешенных в тексте.
<u>min</u>	Нижнее значение для ввода числа или даты.
<u>multiple</u>	Позволяет загрузить несколько файлов одновременно.



Атрибуты INPUT

<u>name</u>	Имя поля, предназначено для того, чтобы обработчик формы мог его идентифицировать.
<u>pattern</u>	Устанавливает шаблон ввода.
<u>placeholder</u>	Выводит подсказывающий текст.
<u>readonly</u>	Устанавливает, что поле не может изменяться пользователем.
<u>required</u>	Обязательное для заполнения поле.
<u>size</u>	Ширина текстового поля.
<u>src</u>	Адрес графического файла для поля с изображением.
<u>step</u>	Шаг приращения для числовых полей.
<u>tabindex</u>	Определяет порядок перехода между элементами с помощью клавиши Tab.
<u>type</u>	Сообщает браузеру, к какому типу относится элемент формы.
<u>value</u>	Значение элемента.

Пример INPUT

```
<form name="test" method="post" action="input1.php">
  <p><b>Ваше имя:</b><br>
    <input type="text" size="40">
  </p>
  <p><b>Каким браузером в основном пользуетесь:</b><br>
    <input type="radio" name="browser" value="ie"> Internet Explorer<br>
    <input type="radio" name="browser" value="opera"> Opera<br>
    <input type="radio" name="browser" value="firefox"> Firefox<br>
  </p>
  <p>Комментарий<br>
    <textarea name="comment" cols="40" rows="3"></textarea></p>
  <p><input type="submit" value="Отправить">
    <input type="reset" value="Очистить"></p>
</form>
```

Ваше имя:

Каким браузером в основном пользуетесь:

- ☐ Internet Explorer
- ☐ Opera
- ☐ Firefox

Комментарий

Отправить

Очистить

Атрибут type

HTML `<input type="button|checkbox|file|hidden|image|password|radio|reset|submit|text">`

XHTML `<input type="button|checkbox|file|hidden|image|password|radio|reset|submit|text" />`

Тип	Описание	Вид
button	Кнопка.	Кнопка
checkbox	Флажки. Позволяют выбрать более одного варианта из предложенных.	☐ Пиво ☐ Чай ☐ Кофе
file	Поле для ввода имени файла, который пересылается на сервер.	<input type="file"/> Выберите файл Файл не выбран
hidden	Скрытое поле. Оно никак не отображается на веб-странице.	
image	Поле с изображением. При нажатии на рисунок данные формы отправляются на сервер.	<input alt="Отправить" type="image"/>
password	Обычное текстовое поле, но отличается от него тем, что все символы показываются звездочками. Предназначено для того, чтобы никто не подглядел вводимый пароль.	
radio	Переключатели. Используются, когда следует выбрать один вариант из нескольких предложенных.	☐ Пиво ☐ Чай ☐ Кофе
reset	Кнопка для возвращения данных формы в первоначальное значение.	<input type="reset" value="Сбросить"/>
submit	Кнопка для отправки данных формы на сервер.	<input type="submit" value="Отправить"/>
text	Текстовое поле. Предназначено для ввода символов с помощью клавиатуры.	



Атрибут type в HTML5

Тип	Описание
color	Виджет для выбора цвета.
date	Поле для выбора календарной даты.
datetime	Указание даты и времени.
datetime-local	Указание местной даты и времени.
email	Для адресов электронной почты.
number	Ввод чисел.
range	Ползунок для выбора чисел в указанном диапазоне.
search	Поле для поиска.
tel	Для телефонных номеров.
time	Для времени.
url	Для веб-адресов.
month	Выбор месяца.
week	Выбор недели.



Тег BUTTON

```
<form>
  <button>...</button>
</form>
```

Атрибуты

<u>accesskey</u>	Доступ к элементам формы с помощью горячих клавиш.
<u>autofocus</u>	Устанавливает, что кнопка получает фокус после загрузки страницы.
<u>disabled</u>	Блокирует доступ и изменение элемента.
<u>form</u>	Связывает между собой форму и кнопку.
<u>formaction</u>	Задаёт адрес, на который пересылаются данные формы при нажатии на кнопку.
<u>formenctype</u>	Способ кодирования данных формы.
<u>formmethod</u>	Указывает метод пересылки данных формы.
<u>formnovalidate</u>	Отменяет проверку формы на корректность.
<u>formtarget</u>	Открывает результат отправки формы в новом окне или фрейме.
<u>name</u>	Определяет уникальное имя кнопки.
<u>type</u>	Тип кнопки — обычная, для отправки данных формы на сервер или для очистки формы.
<u>value</u>	Значение кнопки, которое будет отправлено на сервер или прочитано с помощью скриптов.

Тег BUTTON

```
<p style="text-align: center"><button>Кнопка с текстом</button>  
<button> Кнопка с рисунком</button></p>
```

Кнопка с текстом



Кнопка с рисунком

Тег FIELDSET

```
<form>
  <fieldset>...</fieldset>
</form>
```

Атрибуты

<u>disabled</u>	Блокирует поля формы в группе.
<u>form</u>	Связывает группу с формой.
<u>title</u>	Добавляет всплывающую подсказку к группе формы.

```
<form action="handler.php">
  <fieldset>
    <legend>Работа со временем</legend>
    <input type="checkbox"> создание пунктуальности (никогда не
      будете никуда опаздывать);<br>
    <input type="checkbox"> излечение от пунктуальности (никогда
      никуда не будете торопиться);<br>
    <input type="checkbox"> изменение восприятия времени и часов.
    <p><input type="submit"></p>
  </fieldset>
</form>
```

Работа со временем

- ☐ создание пунктуальности (никогда не будете никуда опаздывать);
- ☐ излечение от пунктуальности (никогда никуда не будете торопиться);
- ☐ изменение восприятия времени и часов.

Отправить



Тег LABEL

```
<input id="идентификатор"><label for="идентификатор">Текст</label>  
<label><input type="..."> Текст</label>
```

```
<form action="handler.php">  
  <p><b>Lorem ipsum dolor sit amet...</b></p>  
  <p><input type="checkbox" id="check1"><label for="check1">Lorem</label><Br>  
  <input type="checkbox" id="check2"><label for="check2">Ipsum</label><Br>  
  <input type="checkbox" id="check3"><label for="check3">Dolor</label><Br>  
  <input type="checkbox" id="check4"><label for="check4">Sit amet</label></p>  
</form>
```

Тег SELECT

```
<select>
  <option>Пункт 1</option>
  <option>Пункт 2</option>
</select>
```

Атрибуты

[accesskey](#) Позволяет перейти к списку с помощью некоторого сочетания клавиш.

[autofocus](#) Устанавливает, что список получает фокус после загрузки страницы.

[disabled](#) Блокирует доступ и изменение элемента.

[form](#) Связывает список с формой.

[multiple](#) Позволяет одновременно выбирать сразу несколько элементов списка.

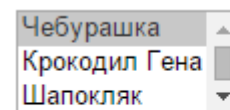
[name](#) Имя элемента для отправки на сервер или обращения через скрипты.

[required](#) Список обязателен для выбора перед отправкой формы.

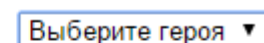
[size](#) Количество отображаемых строк списка.

[tabindex](#) Определяет последовательность перехода между элементами при нажатии на клавишу **Tab**

```
<form action="select1.php" method="post">
  <p><select size="3" multiple name="hero[]">
    <option disabled>Выберите героя</option>
    <option value="Чебурашка">Чебурашка</option>
    <option selected value="Крокодил Гена">Крокодил Гена</option>
    <option value="Шапокляк">Шапокляк</option>
    <option value="Крыса Лариса">Крыса Лариса</option>
  </select></p>
  <p><input type="submit" value="Отправить"></p>
</form>
```



Список множественного выбора



Раскрывающийся список

Тег OPTGROUP

```
<select>
  <optgroup label="...">
    <option>...</option>
  </optgroup>
</select>
```

Атрибуты

- | | |
|-----------------|--|
| <u>disabled</u> | Блокирует доступ к группе списка. |
| <u>label</u> | Текст, который будет входить в список в виде заголовка группы. |

```
<form action="handler.php">
  <p><select>
    <optgroup label="Цвет">
      <option value="c1">Апельсиновый</option>
      <option value="c2">Лимонный</option>
      <option value="c3">Персиковый</option>
    </optgroup>
    <optgroup label="Тон">
      <option value="s1">Светлый</option>
      <option value="s2">Нормальный</option>
      <option value="s3">Темный</option>
    </optgroup>
  </select></p>
  <p><input type="submit" value="Отправить"></p>
</form>
```

Тег TEXTAREA

```
<textarea атрибуты>
  текст
</textarea>
```

Атрибуты

accesskey	Переход к полю с помощью сочетания клавиш.
autofocus	Автоматическое получение фокуса.
cols	Ширина поля в символах.
disabled	Блокирует доступ и изменение элемента.
form	Связывает текстовое поле с формой по её идентификатору.
maxlength	Максимальное число введенных символов.
name	Имя поля, предназначено для того, чтобы обработчик формы мог его идентифицировать.
placeholder	Указывает замещающийся текст.
readonly	Устанавливает, что поле не может изменяться пользователем.
required	Обязательное для заполнения поле.
rows	Высота поля в строках текста.
tabindex	Порядок перехода между элементами при нажатии на клавишу Tab.
wrap	Параметры переноса строк.

```
<form action="textareal.php" method="post">
  <p><b>Введите ваш отзыв:</b></p>
  <p><textarea rows="10" cols="45" name="text"></textarea></p>
  <p><input type="submit" value="Отправить"></p>
</form>
```

Задание 10 – forma.html

Используя различные элементы формы создать форму со всеми видами элементов ввода, изменения, выбора и т.д. Можно попытаться реализовать форму регистрации.

Имя:

Логин:

Е-mail:

Пол: ☐ М ☐ Ж

О себе:

Согласие с правилами: ☒

Загрузить аватар: Файл не выбран.

Откуда пришли:



Теги FRAMESET и FRAME

```
<frameset>  
  <frame>  
</frameset>
```

Атрибуты

border	Толщина границы между фреймами.
bordercolor	Цвет линии границы.
cols	Устанавливает ширину или пропорции фреймов в виде колонок.
frameborder	Определяет, отображать рамку вокруг фрейма или нет.
framespacing	Аналог атрибута border , задает ширину границы.
rows	Задаёт размер или пропорции фреймов в виде строк.

Атрибуты

bordercolor	Цвет линии границы.
frameborder	Отображать рамку вокруг фрейма или нет.
name	Задаёт уникальное имя фрейма.
noresize	Определяет, можно изменять размер фрейма пользователю или нет.
scrolling	Способ отображения полосы прокрутки во фрейме.
src	Путь к файлу, предназначенному для загрузки во фрейме.

Пример фреймов

```
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
    <title>Ter FRAMESET</title>
  </head>

  <frameset rows="80,*" cols="*">
    <frame src="top.html" name="topFrame" scrolling="no" noresize>
    <frameset cols="80,*">
      <frame src="left.html" name="leftFrame" scrolling="no" noresize>
      <frame src="main.html" name="mainFrame">
    </frameset>
  </frameset>

</html>
```

Пример фреймов

Фрейм 1	Фрейм 2
Фрейм 3	Фрейм 4
Фрейм 5	Фрейм 6

```
<frameset rows="33%,33%,*" cols="50%, 50%">
  <frame src="r1c1.html" name="Фрейм 1">
  <frame src="r1c2.html" name="Фрейм 2">
  <frame src="r2c1.html" name="Фрейм 3">
  <frame src="r2c2.html" name="Фрейм 4">
  <frame src="r3c1.html" name="Фрейм 5">
  <frame src="r3c2.html" name="Фрейм 6">
</frameset>
```

Фрейм 1	Фрейм 2
	Фрейм 3

```
<frameset rows="*" cols="80,*">
  <frame src="frame1.html" name="Фрейм 1">
  <frameset rows="80,*">
    <frame src="frame2.html" name="Фрейм 2">
    <frame src="frame3.html" name="Фрейм 3">
  </frameset>
</frameset>
```

Пример фреймов

```
<html>
<head>
  <title>Фрейм 1</title>
</head>
<frameset cols="60%,40%">
  <frame src="min_site.html">
  <frame src="body.html">
</frameset>
</html>
```

Основные теги

Минимальный набор тегов веб-документа

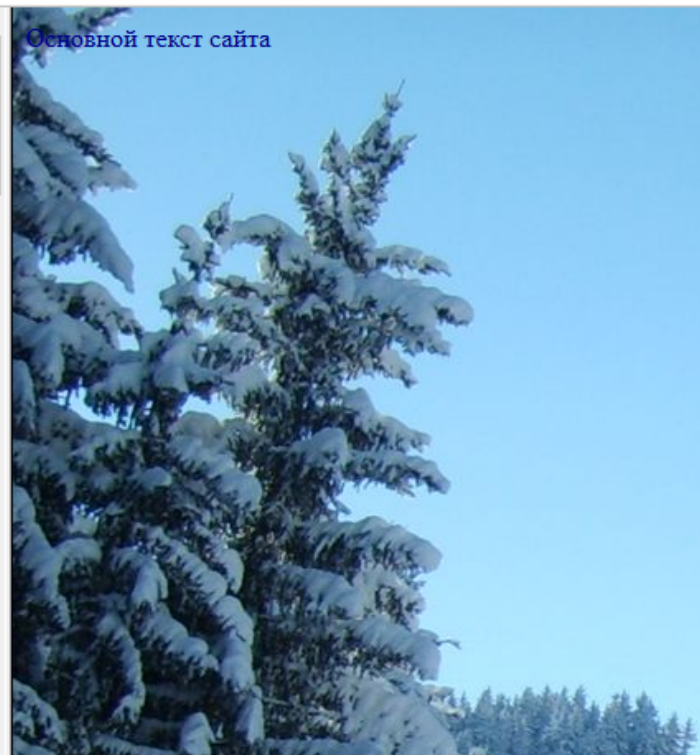
Полужирный шрифт

Харьковская государственная академия культуры



Харьковская государственная академия культуры

Основной текст сайта



Пример фреймов

```
<html>
<head>
  <title>Фрейм 1</title>
</head>
<frameset rows="60%,40%">
  <frame src="min_site.html">
  <frame src="body.html">
</frameset>
</html>
```

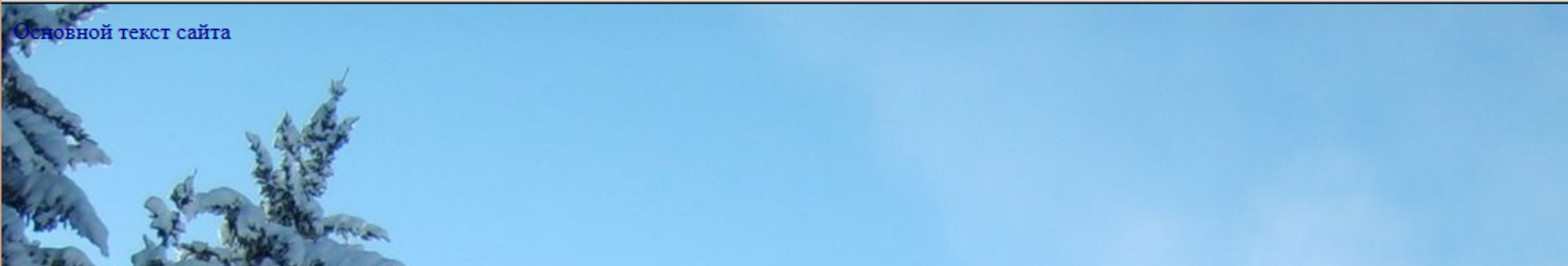
Основные теги

Минимальный набор тегов веб-документа

Полужирный шрифт

Харьковская государственная академия культуры

Основной текст сайта



Пример фреймов

```
<frameset rows="20%,*">
  <frame src="min_site.html">
  <frameset cols="*,*">
    <frame src="min_site.html">
    <frame src="body.html">
  </frameset>
</frameset>
```

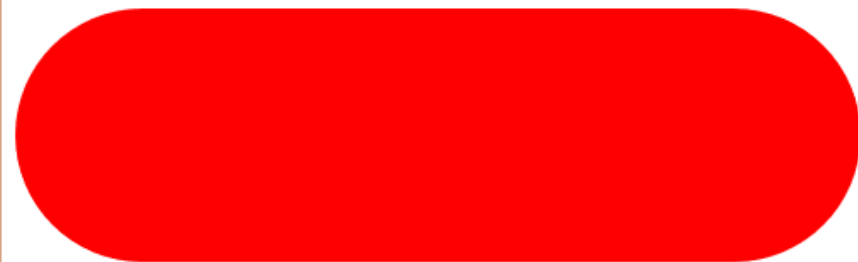
Основные теги

Основные теги

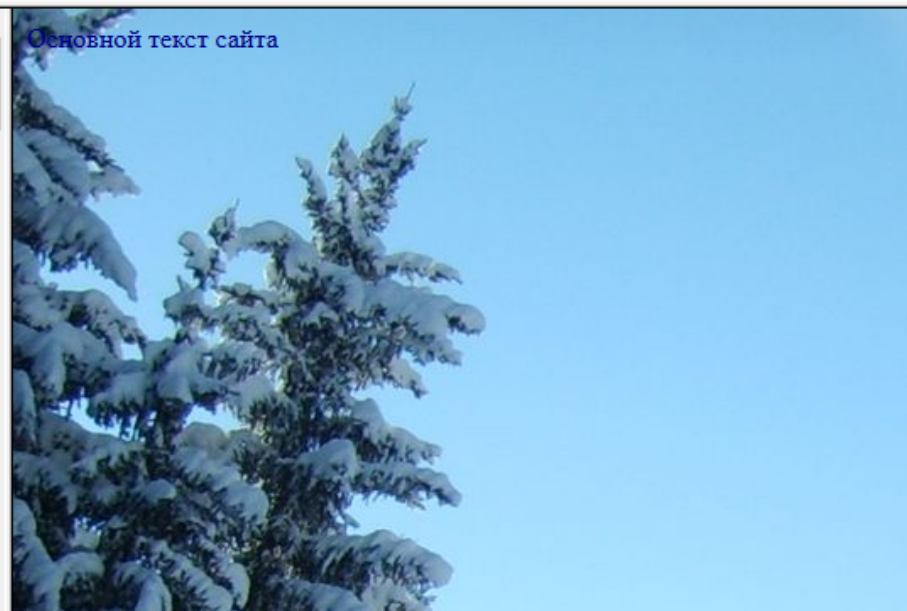
Минимальный набор тегов веб-документа

Полужирный шрифт

Харьковская государственная академия культуры

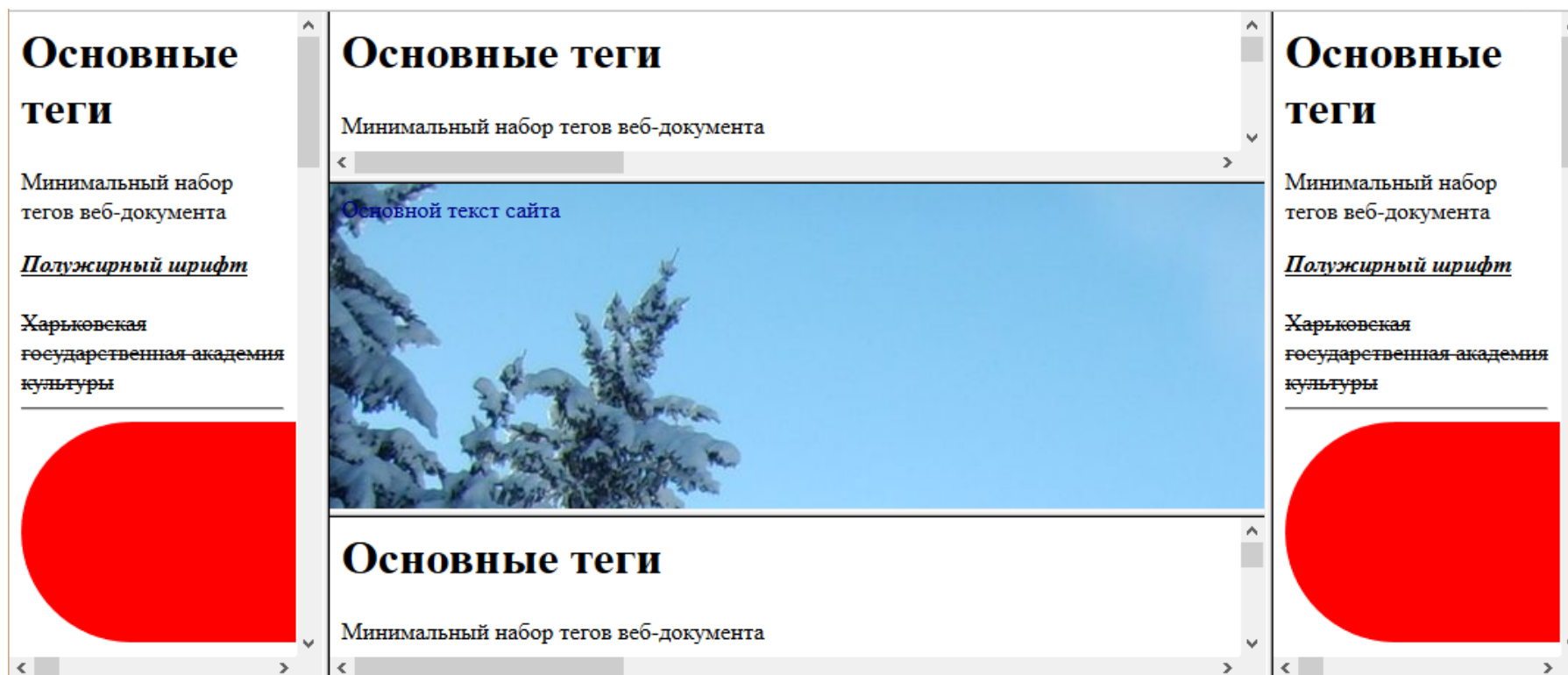


Основной текст сайта



Пример фреймов

```
<frameset cols="20%,*,20%">
  <frame src="min_site.html">
  <frameset rows="*,50%*">
    <frame src="min_site.html">
    <frame src="body.html">
    <frame src="min_site.html">
  </frameset>
  <frame src="min_site.html">
</frameset>
```



Пример фреймов

Link1		Link2
Link3	Link4	Link5

```
<FRAMESET rows="50%,*">  
  <FRAMESET cols="65%,35%">  
    <FRAME src="Link1.html">  
    <FRAME src="Link2.html">  
  </FRAMESET>  
  <FRAMESET cols="*,40%,*">  
    <FRAME src="Link3.html">  
    <FRAME src="Link4.html">  
    <FRAME src="Link5.html">  
  </FRAMESET>  
</FRAMESET>
```



Пример фреймов

Src.html

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Гіпертекстове посилання на фрейм</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<A href="File1.html" target="MyFrame">Перший файл!</A>
<A href="File2.html" target="MyFrame">Другий файл!</A>
</BODY>
</HTML>
```

Frm.html

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Робота з фреймами</TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET cols="25%,*">
  <FRAME src="Src.html">
  <FRAME src="File1.html" name="MyFrame">
</FRAMESET>
```

Тег IFRAME

```
<iframe>...</iframe>
```

Атрибуты

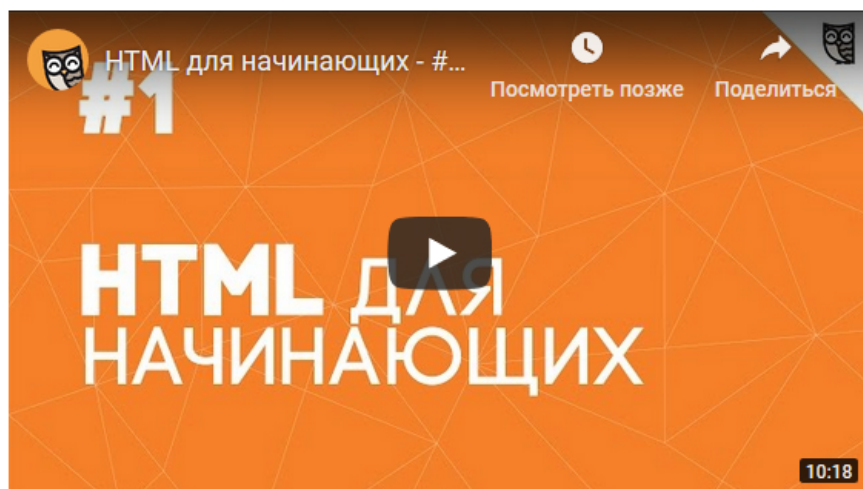
<u>align</u>	Определяет как фрейм будет выравниваться по краю, а также способ обтекания его текстом.
<u>allowtransparency</u>	Устанавливает прозрачный фон фрейма, через который виден фон страницы.
<u>frameborder</u>	Устанавливает, отображать границу вокруг фрейма или нет.
<u>height</u>	Высота фрейма.
<u>hspace</u>	Горизонтальный отступ от фрейма до окружающего контента.
<u>marginheight</u>	Отступ сверху и снизу от содержания до границы фрейма.
<u>marginwidth</u>	Отступ слева и справа от содержания до границы фрейма.
<u>name</u>	Имя фрейма.
<u>sandbox</u>	Позволяет задать ряд ограничений на контент загружаемый во фрейме.
<u>scrolling</u>	Способ отображения полосы прокрутки во фрейме.
<u>seamless</u>	Определяет, что содержимое фрейма должно отображаться так, словно оно является частью документа.
<u>src</u>	Путь к файлу, содержимое которого будет загружаться во фрейм.
<u>srcdoc</u>	Хранит содержимое фрейма непосредственно в атрибуте.
<u>vspace</u>	Вертикальный отступ от фрейма до окружающего контента.
<u>width</u>	Ширина фрейма.

Тег IFRAME

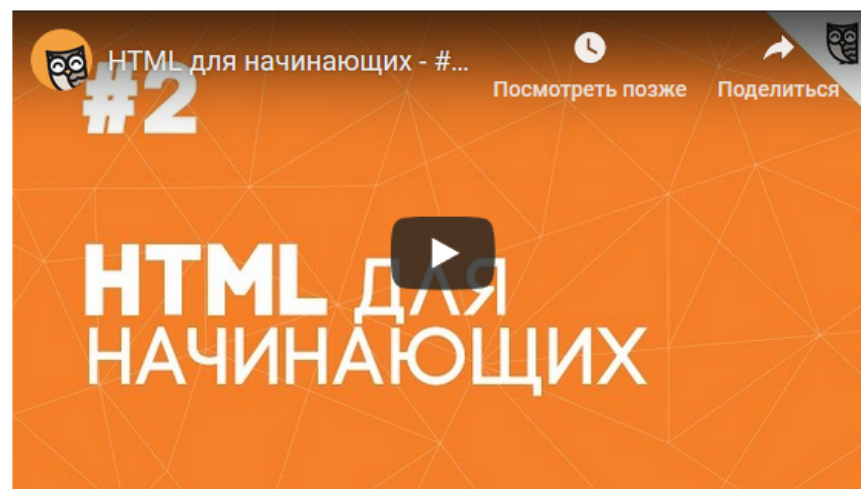
```
<CENTER><iframe width="560" height="315" src="https://www.youtube.com/embed/T2OgR-8HW8k" frameborder="0"
allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture" allowfullscreen></iframe></CENTER>
```



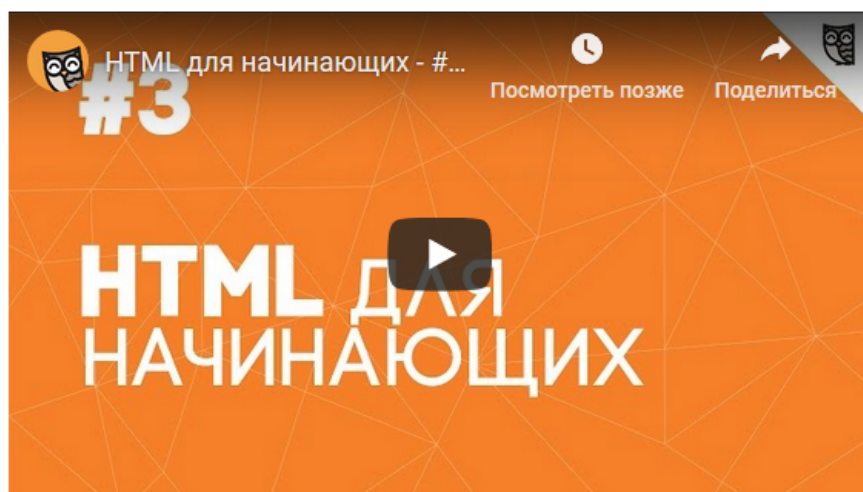
Тег IFRAME



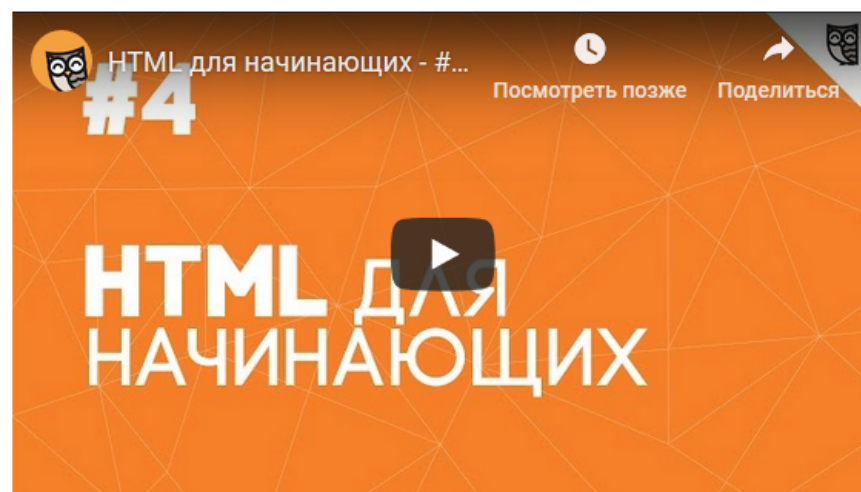
HTML для начинающих - #1 - Введение



HTML для начинающих - #2 - Теги и атрибуты



HTML для начинающих - #3 - Списки



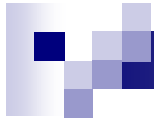
HTML для начинающих - #4 - Таблицы



Задание 11 – framekr.html

Создать фреймовую структуру (см. рис.), с помощью которой необходимо связать все выполненные работы. В части 1 разместить файл Links.html со всеми работами в виде нумерованного списка. В части 4 разместить файл About.html, в котором нужно указать Кто выполнил эти работы. В части 2 нужно открывать из списка работ все нечётные работы, а в части 3 – все чётные работы.

1	2	3
	4	



Спасибо за внимание!
Удачи в изучении HTML и
выполнении заданий!