

МІНІСТЕРСТВО КУЛЬТУРИ УКРАЇНИ
ХАРКІВСЬКА ДЕРЖАВНА АКАДЕМІЯ КУЛЬТУРИ

Кафедра інформаційно-документних систем

РОБОЧА ПРОГРАМА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Технології розробки Web-ресурсів

(шифр і назва навчальної дисципліни)

<u>РІВЕНЬ ВИЩОЇ ОСВІТИ</u>	Перший (бакалаврський)
<u>ГАЛУЗЬ ЗНАНЬ</u>	18 Виробництво та технології
<u>СПЕЦІАЛЬНІСТЬ</u>	186 Видавництво та поліграфія
<u>КВАЛІФІКАЦІЯ</u>	бакалавр видавництва та поліграфії
<u>Спеціалізація</u>	<u>Технології електронних мультимедійних видань та редагування</u>

Харків — 2017

1. Опис навчальної дисципліни

Найменування показників	Галузь знань, напрям підготовки, освітньо-кваліфікаційний рівень	Характеристика навчальної дисципліни	
		денна форма навчання	заочна форма навчання
Кількість кредитів – 4	Шифр та назва галузі 18 Виробництво та технології	Професійно-орієнтована	
Модулів – 4	Шифр та назва спеціальності: 186 Видавництво та поліграфія	Рік підготовки:	
Змістових модулів – 4		4-й	4-й
Індивідуальне науково-дослідне завдання _____ (назва)		Семестр	
Загальна кількість годин – 144		7,8-й	9-й
Тижневих годин для денної форми навчання: аудиторних 7 семестр – 2 г 8 семестр – 2 г. самостійної роботи студента – 6	Освітньо-кваліфікаційний рівень: бакалавр	Лекції	
		12 год.	6 год.
		Практичні, семінарські	
		40 год.	14 год.
		Лабораторні	
		Самостійна робота	
		92 год.	124 год.
Індивідуальні завдання:			
Вид контролю: залік			

Примітка.

Співвідношення кількості годин аудиторних занять до самостійної і індивідуальної роботи становить:

для денної форми навчання – 52/92

для заочної форми навчання – 20/124

2. Мета та завдання навчальної дисципліни

Мета – навчання студентів основам використання мов розмітки та програмування для створення Web-ресурсів.

Завдання:

- розглянути базові технології побудови глобальних та локальних комп'ютерних мереж ;
- надати студентам уявлення про сучасні мови та технології, які можливо використовувати для створення власної Web-сторінки (HTML, XML, JavaScript, VBScript, XHTML, PHP, VRML, CSS);
- надати уявлення про створення якісних Web-сторінок;
- розглянути особливості використання різноманітних тегів мови HTML 4.0 при

Використання HTML у різних платформах												
Тема 4. Інструменти HTML		0,5	0									
Тема 5. Локальне управління HTML документами.		0,5	0									
Тема 6. Синтаксис HTML		0,5	1			4		1	2			6
Тема 7. Форматування тексту.	19	0,5	3			12	19	1	2			16
Тема 8. Списки.	15	0,5	3			12	12	1	2			16
Тема 9. Зв'язування сторінок.		0,5	4			12		1	2			18
Тема 10. Робота із зображеннями.		0,5	2			4		1	2			8
Тема 11. Використання таблиць.		0,5	3			8		1	2			8
Тема 12. Використання фреймів.		0,5	3			12			2			18
Тема 13. Побудова форм.		0,5	1			4						6
Тема 14. Мапи посилань та робота з ними.		1	1			4						6
Разом за змістовим модулем 2	50	7	21			72	43	6	14			102
Розділ 3. Базові поняття мови JavaScript.												
Тема 15. Базові поняття мови JavaScript.	14	2	2			8	10					6
Тема 16. Особливості використання мови JavaScript для вставок в теги HTML.	13	2	3			12	10					6
Тема 17. Зв'язок мови JavaScript з іншими мовами			0			0						

(Java, XML, VBScript, Objective-J, JSON).												
Тема 18. Об'єктна модель браузера.			0			0						
Тема 19. Об'єктна модель документа.			14			0						
Разом за змістовим модулем 3	44	6	19			20	30					12
Розділ 4. Розміщення та підтримка web-узлів.												
Тема 20. Розміщення, підтримка та просування Web-сайтів.	17	2					10					
Тема 21. Розробка комерційного Web-вузла.	14	2					10					
Тема 22. Створення віртуального співтовариства.												
Разом за змістовим модулем 3	44	6					30					
Усього годин	108	12	40			92	84	6	14			124

Розділ 1.

Тема 1. Стислий аналіз мережевих технологій.

Локальні та глобальні комп'ютерні мережі (Token Ring, Ethernet, Fast Ethernet, Internet). Засоби побудови глобальних комп'ютерних мереж на базі локальних мереж.

Розділ 2.

Тема 2. Призначення мови HTML.

Створення мови HTML. Еволюція HTML. Інфраструктура HTML. Перелік стандартів або угод. Стислий опис функціонування Консорціуму W3C.

Тема 3. Використання HTML у різних платформах.

Комп'ютерні платформи. Web-браузери. Статистика використання Web-браузерів. Перелік особливостей роботи з файлами HTML у різних браузерах.

Тема 4. Інструменти HTML.

Засоби кодування у HTML: ручне кодування, середовища редагування, утіліти перетворення у HTML, додатки WISIWIG.

Тема 5. Локальне управління HTML документами.

Особливості керування файлами. Угоди по поіменованню файлів: неправильні імена файлів, неясні імена файлів, довжина імен файлів, правильні імена файлів, правильні імена префіксів і суфіксів, структури каталогів.

Тема 6. Синтаксис HTML.

Синтаксис та структура, теги, атрибути, значення, спеціальні символи.

Тема 7. Форматування тексту.

Елементи форматування, концепції тексту, робота з заголовками, застосування текстових стилів, форматування повного документу, створення спеціального тестового формату, вирівнювання тексту: використання елемента DIV, вирівнювання тексту за допомогою елемента "абзац".

Тема 8. Списки.

Використання списків, загальні теги списків, маркіровані списки, нумеровані списки, списки визначень, складні способи роботи зі списками, вкладені списки, атрибути списків.

Тема 9. Зв'язування сторінок.

Абсолютне зв'язування, відносне зв'язування, зв'язування зображень, внутрішні посилання, проміжучочні посилання, зовнішні посилання, поштові посилання.

Тема 10. Робота з зображеннями.

Опис тегу IMG, зображення, що плавають, зв'язування зображень, вирівнювання декількох зображень.

Тема 11. Використання таблиць.

Перелік тегів що описують таблиці: <table>, <th>, <td>, <tr>, <caption>. Особливості застосування атрибутів злиття рядків і стовпчиків. Написання складних структур за допомогою застосування таблиць.

Тема 12. Використання фреймів.

Правила побудови сторінки з фреймами, використання тегів FRAME, FRAMESET. Перелік атрибутів цих тегів: src, cols, rows та ін. Вікна призначення: атрибути target та name, спеціальні цільові імена, фрейми без обрамлення, фіксовані і динамічні фрейми, плаваючі фрейми.

Тема 13. Побудова форм.

Синтаксис форм: елементи форм, та їх атрибути, елементи управління, побудова форми: поле вводу тексту, прапорці, перемикачі, кнопки, удосконаленне поле тексту.

Тема 14. Мапи посилань та робота з ними

Что таке мапи посилань? Створення власних мап посилань, що обробляються клієнтом та сервером. Інструментарій для створення мап посилань, кроки створення мап посилань, стислий перелік тегів й атрибутів призначених для створення мапи посилань.

Розділ 3.

Тема 15. Опис ядра мови JavaScript: ECMAScript.

Історія виникнення мови ECMAScript. Стислий опис типів даних, об'ява змінних, ключові та зарезервовані слова, класифікація операторів, особливості використання операторів, функції, рекурсивні функції, перезавантаження функцій, завдання функцій, функції зворотнього виклику, об'єкти, підходи до створення об'єктів.

Тема 16. Базові поняття мови JavaScript.

Перелік операторів, що співпадають з операторами мови ECMAScript, перелік операторів які відрізняються від операторів ECMAScript. Особливості

об'єктно-орієнтованої парадигми, яка використовується в JavaScript (new Object, об'єктні літерали, прототипування, змінні Private, Public та Static). Додаткові особливості мови JavaScript, що реалізують її гнучкість: додаткові функції як об'єкти першого класу, об'єкти як списки, каринг, анонімні функції, замикання.

Тема 17. Особливості використання мови JavaScript для вставки в HTML-сторінку.

Перелік тегів мови HTML, в яких є атрибути, що використовуються для завдання обробників подій мовою JavaScript. Використання букмарклетів: JavaScript використовується для створення маленьких програм, які розміщуються у закладки браузера, при цьому задіяна URL-адреса зі специфікатором javascript. Використання тегів `<script></script>` для вбудови фрагменту мови JavaScript в html-сторінку. Написання тіла скрипта в окремому файлі, підключення його за допомогою `<script>` - конструкції.

Тема 18. Зв'язок мови JavaScript з іншими мовами (Java, XML, VBScript, Objective-J, JSON)

Загальний аналіз мов програмування, розмітки документів та текстових форматів: Java, XML, VBScript, Objective-J, JSON. Роль та місце цих мов в формуванні повноцінного Web-сайту за допомогою JavaScript. Особливості використання програмного коду JavaScript для роботи з XML, VBScript, Objective-J, JSON.

Тема 19. Об'єктна модель браузера.

Знайомство з браузероспецифічною частиною мови, яка є прошарком між ядром та об'єктною моделлю документу. Призначення об'єктної моделі браузера. Розгляд правил управління вікнами браузера та забезпечення їх взаємодії. Перелік об'єктів на базі яких будується нова програма.

Тема 20. Об'єктна модель документа.

Стисле знайомство з інтерфейсом програмування додатків для HTML і XML-документів та з деревом об'єктів, що володіють властивостями, які дозволяють проводити з ним різні маніпуляції: отримання вузлів, зміна вузлів, зміна зв'язків між вузлами.

Розділ 4.

Тема 21. Розміщення, підтримка та просування Web-сайтів.

Підготовка вузла до розміщення: персональні початкові сторінки, делові сторінки, реєстрація домену, база даних WHOIS, плата за реєстрацію домену, теги META, тестування сторінок в автономному режимі, корекція та редагування коду. Розміщення вузлів в Internet. Передача файлів за допомогою FTP, Web-вузол як місце для комерції, пошукові каталоги як засоби маркетингу: як потрапити в список, підготовка вузла до реєстрації, реклама з використанням банерів: вартість реклами, загальні вказівки з дизайну, розміщення банерів, маркетингові технології: маркетинг по електронній пошті, групи новин, Web-кільця, немежева маркетингова стратегія.

Тема 22. Розробка комерційного Web-вузла.

Ведення бізнесу в Інтернет. Планування електронного бізнесу. Визначення цілей вузла (короткострокові та довго-строкові цілі). Марка й образ (просування

марки в Інтернет, робота з логотипом компанії). Продаж в Інтернет. Проекти реального світу.

Тема 23. Створення віртуального співтовариства.

Що таке віртуальне співтовариство? Вміст сайту віртуального співтовариства (зовнішні технології, вмонтовані технології, вибір сторонніх Web-спільнот, патентовані рішення віртуального спілкування). IRC (протокол IRC, вмонтовувані IRC-клієнти). Управління віртуальним співтовариством.

5. Теми практичних занять

№ з/п	Назва теми	Кількість Годин
1	Створити мінімальний html-сайт.	1
2	Створити мінімальний сайт і додати в нього шість заголовків різного рівня.	1
3	Створити мінімальний сайт і додати в нього вісім рядків відформатованого тексту.	1
4	Створити мінімальний сайт і форматувати в ньому абзаци за допомогою тега <DIV> .	1
5	Створити простий нумерований список.	1
6	Створити простий маркірований список.	1
7	Створити змішаний список 5-ого рівня вкладеності.	1
8	Створити об'ємний документ, об'ємом кілька екранів, що містить п'ять переходів на розділи документу та та повернення на зміст.	1
9	Створити кілька файлів, зберегти їх на вінчестері та задати переходи між ними.	1
10	Створити мінімальний сайт і вказати в ньому п'ять різних зовнішніх переходів.	1
11	Створити поштове посилання.	1
12	Створити зображення з різним значенням атрибута вирівнювання.	1
13	Створити зображення-посилання.	1
14	Створення мінімальної таблиці.	1
15	Створення таблиці - розкладу руху поїздів.	1
16	Створення вкладених таблиць 5-го рівня.	1
17	Створення складної фреймової структури.	1
18	Створення посилань у фреймовій структурі.	1
19	Створення структури з "плаваючих" фреймів.	1
20	Створення форми, що включає всі більш відомі елементи управління.	1
21	Створити мапу посилань, яка запропонована вкладачем	1
22	Створення найпростіших вікон повідомлень мовою JavaScript.	1
23	Створення власної функції виведення вікна	1

	повідомлення на мові JavaScript.	
24	Використання стандартних подій мови HTML.	1
25	Використання операторів циклу для виведення засобами мови JavaScript.	1
26	Використання букмарклетів для виведення повідомлення.	1
27	Виведення вікон повідомлень, запитів, попереджень.	1
28	Виведення інформації про файл: дата зміни, розмір.	1
29	Визначення версії власного браузера.	1
30	Визначення поточної дати.	1
31	Визначення часу знаходження на сторінці.	1
32	Виведення переливчастого тексту за допомогою Javascript.	1
33	Створення скрипту, що дозволяє у вікні браузера виконати "рядок, що біжить". Для зміни швидкості висновку інформації використовується змінна speed, текст рядка прописується в змінній line.	1
34	Створення сценарія "калькулятор" з формою та атрибутом оброблювача подій.	1
35	Перевизначення властивостей зображення за допомогою DOM.	1
36	Звертання до об'єкта за іменем.	1
37	Створення rollover-зображень.	1
38	Перевизначення властивостей зображення за допомогою getElementById.	1
39	Перевизначення властивостей лінії (обробка подій OnMouseOver, OnMouseOut, OnClick і OnDbClick).	1
40	Перевизначення властивостей заголовка.	1
	Разом	40

6. Самостійна робота

№ з/п	Назва теми	Кількість Годин (д. відд)	Кількість Годин (з. відд)
1.	Знайомство з особливостями використання тегів та атрибутів тегів: body, head, meta.	4	6
2.	Знайомство з особливостями використання тегів форматування для створення заголовків.	4	6
3.	Знайомство з додатковими тегами форматування сторінки: font, sub, sup.	4	6
4.	Знайомство додатковими тегами форматування абзаців: P.	4	4
5.	Створити більш потужний маркерований список.	4	4
6.	Назначити негативні значення атрибуту START та перевірити роботу сайту, створити більш потужний список.	4	6
7.	Створити список 8-го рівня вкладеності.	4	6
8.	Створити посилання для схеми представленої викладачем та додати в неї зворотні посилання.	4	6
9.	Створити кілька файлів, зберегти їх на вінчестері та задати переходи між ними.	4	6
10.	Створити мінімальний сайт і вказати в ньому 10 різних зовнішніх посилань.	4	6
11.	Створити декілька зображень та створити (вирівнювання праворуч, ліворуч, з відключеним зображенням).	4	6
12.	Створення ускладненої таблиці, наприкладі таблиці розкладу руху поїздів.	4	4
13.	Вивести складну таблицю, яка включає додаткові табличні вложення.	4	4
14.	Сворити фреймову структуру з заданням розмірів фреймів трьома засобами одночасно (*, %, ед.), завдання фреймової структури запропонованої викладчем.	4	4
15.	Створити фреймову структуру з заданням трьох фреймів(вертикально) та створити між ними взаємні переходи.	4	6
16.	Створити фреймову структуру з заданням трьох “плаваючих” фреймів.	4	6
17.	Створити форму призначену для вводу інформації про конкретну людину.	4	6
18.	Змінити зроблену мапу посилань вільним чином,	4	4

	та створити її на комп'ютері.		
19.	Створити власне повідомлення та вивести його у вікні JavaScript.	4	4
20.	Створити власне повідомлення та вивести його у власном вікні на мови JavaScript.	4	6
21.	Створити власний обробник для наступних подій: onMouseUp, onMouseOut, onKeyPress, onKeyDown.	4	6
22.	Створити 5 ліній завдовжки від 10% до 100% розміру екрану.	4	6
23.	Створити власний букмарклет з виведенням власного повідомлення.	4	6
	Разом	92	124

7. Методи навчання

Лекції, практичні заняття та самостійна робота.

8. Методи контролю

Поточне тестування, оцінки за відповіді на практичних заняттях, підсумковий письмовий тест.

9. Розподіл балів, які отримують студенти

Денне відділення

Заліковий модуль 1		Заліковий модуль 2														
	тестування															тестування
T.1		T.2	T.3	T.4	T.5	T.6	T.7	T.8	T.9	T.10	T.11	T.12	T.13	T.14		
2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	7

Заліковий модуль 3							Заліковий модуль 4				Підсумковий контроль	сума
						тестування				тестування		
T.15	T.16	T.17	T.18	T.19	T.20		T.21	T.22	T.23			
3	3	3	3	3	3	2	1	1	1	7	20	100

Заочне відділення

Шкала оцінювання: національна та ECTS

Сума балів за всі види навчальної діяльності	Оцінка ECTS	Оцінка за національною шкалою	
		для екзамену, курсового проекту (роботи), практики	для заліку
90 – 100	A	відмінно	зараховано
82-89	B	добре	
74-81	C		
64-73	D	задовільно	
60-63	E		
35-59	FX	незадовільно з можливістю повторного складання	не зараховано з можливістю повторного складання
0-34	F	незадовільно з обов'язковим повторним вивченням дисципліни	не зараховано з обов'язковим повторним вивченням дисципліни

10. Методичне забезпечення

Опорні конспекти лекцій, комплекс навчально-методичного забезпечення дисципліни (КНМЗД); нормативні документи, ілюстративні матеріали.

11. Рекомендована література

Основна

1. Соколов С.А. HTML и CSS в примерах, типовых решениях и задачах. Профессиональная работа / С.А. Соколов. – М. : Вильямс, 2007. – 416 с.
2. Титтел Э. HTML 4 для «чайников» – HTML 4 For Dummies / Э. Титтел, М. Бурмейстер – 5-е изд. – М. : Диалектика, 2006. – 368 с.
3. Хольцшлаг М.Э. Использование HTML 4. Специальное издание : пер. с англ. ; уч. пособ. / М.Э. Хольцшлаг. – 6-е изд. – М. : Вильямс, 2001. – 1008 с.
4. Спейнаур С. Справочник Web-мастера : пер. с англ. / С. Спейнаур, В. Куэрсиа. – К. : Издательская группа ВНУ, 1997. – 368 с.
5. Шварц Р. Изучаем Perl : пер. с англ. / Р. Шварц, Т. Кристиансен. – К. : Издательская группа ВНУ, 1998. – 320 с.
6. Найк Д. Стандарты и протоколы Интернета : пер. с англ. / Д. Найк – М. : Издательский отдел «Русская редакция» ТОО «Channel Trading Ltd.», 1999. – 384 с.
7. Вуд Л. Web-графика : справочник / Л. Вуд. – СПб. : Питер, 1998. – 224 с.

Додаткова:

8. Муллен Р. HTML 4 : справочник программиста / Р. Муллен. – СПб. : Питер, 1998. – 304 с.
9. Палмер С. VBScript и ActiveX : библиотека программиста / С. Палмер. – СПб. : Питер, 1999. – 368 с.
10. Березин С. Internet у вас дома / С. Березин. – СПб. : Питер, 2005. – 400 с.
11. Карпенко С. Internet в вопросах и ответах / С. Карпенко. – – СПб, 2006. – 464 с.

12. Работа с JavaScript [Электронный ресурс]. – Режим доступа : // <http://www.javascript.ru>. – Загл. с экрана.
13. Уэнц К. JavaScript. Карманный справочник / К. Уэнц. – Санкт-Петербург: Вильямс, 2007. – 272 с.
14. Ломов А.Ю. HTML, CSS, Скрипты: практика создания сайтов / А.Ю. Ломов. – СПб. : BHV-Петербург, 2006. – 416 с.
15. Дубаков М. Создание Web-страниц : искусство верстки / М. Дубаков. – Минск : Новое знание, 2004. – 287 с.
16. Петюшкин А. HTML в Web-дизайне / А. Петюшкин. – СПб. : БХВ-Петербург, 2004. – 400 с.
17. Хейз Д. Освой самостоятельно HTML / Д. Хейз.– М. : Вильямс, 2007.– 272 с.
18. Мальчук Е.В. HTML и CSS. Самоучитель / Е.В. Мальчук. – М. : Вильямс, 2008. – 416 с.
19. Муссиано Ч. HTML&XHTML. Подробное руководство (6-ое издание) / Ч. Муссиано, Б. Кеннеди. – СПб. : Символ-Плюс, 2008. – 572 с.
20. Браун М. Использование HTML / М. Браун, Д. Хоникатт. – М. : БЕК, 2000. – 1038 с.
21. Чиртик А. Популярный самоучитель HTML / А. Чиртик. – СПб. : Питер, 2006. – 224 с.
22. Гончаров А. Самоучитель HTML. / А. Гончаров. – Воронеж : Из-во Воронеж. ун-та, 2002. – 240 с.
23. Мархвида И.В. Создание Web-страниц. HTML. CSS. JavaScript / И.В. Мархвида. – Минск : Новое знание, 2002. – 352 с.
24. Марти Х. Программирование для Web / Х. Марти, Л. Браун. – М. : Вильямс, 2002. – 1264 с.
25. Полонская Е.Л. Язык HTML : самоучитель / Е.Л. Полонская. – М. : Диалектика-Вильямс, 2003. – 320 с.
26. Морис Б. HTML в действии / Б. Морис. – СПб. : Питер, 2003. – 256 с.
27. Матросов А. HTML 4.0 в подлиннике / А. Матросов, А. Сергеев, Б. Чаунин. – СПб. : Питер, 2003. – 671 с.
28. Вагнер Р. Создание веб-страниц для чайников. Полный справочник (3-е издание) / Р. Вагнер, Р. Мафилд. – М. : Диалектика-Вильямс, 2010. – 544 с.
29. Кроудер Д. Создание веб-сайтов для чайников. Создание web-сайтов / Д. Кроудер.– М. : Диалектика-Вильямс, 2009. – 352 с.